

vettura d 'esempio: lister

programmi da utilizzare:

-GEditor 0.1 ([download](#))

-DDS Photoshop Plugin ([download](#))

-template lister 2048*2048, photoshop,([download](#))

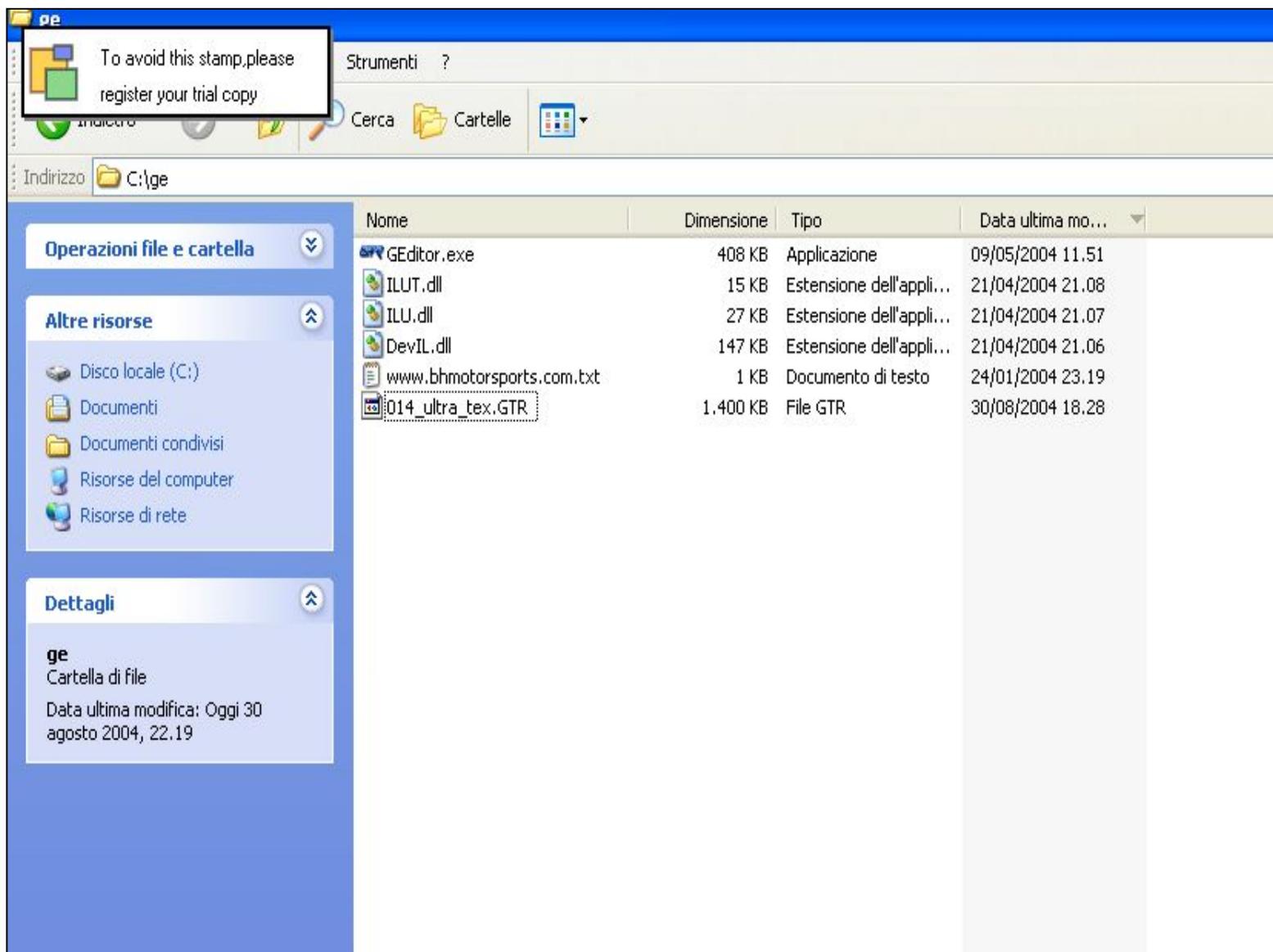
Iniziamo...

Se avete installato gtr nella directory di default il file da modificare si trova nella cartella "C:\Programmi\SimBin\GTR Demo\GameData\Teams\GT\Lister\Lister Racing"

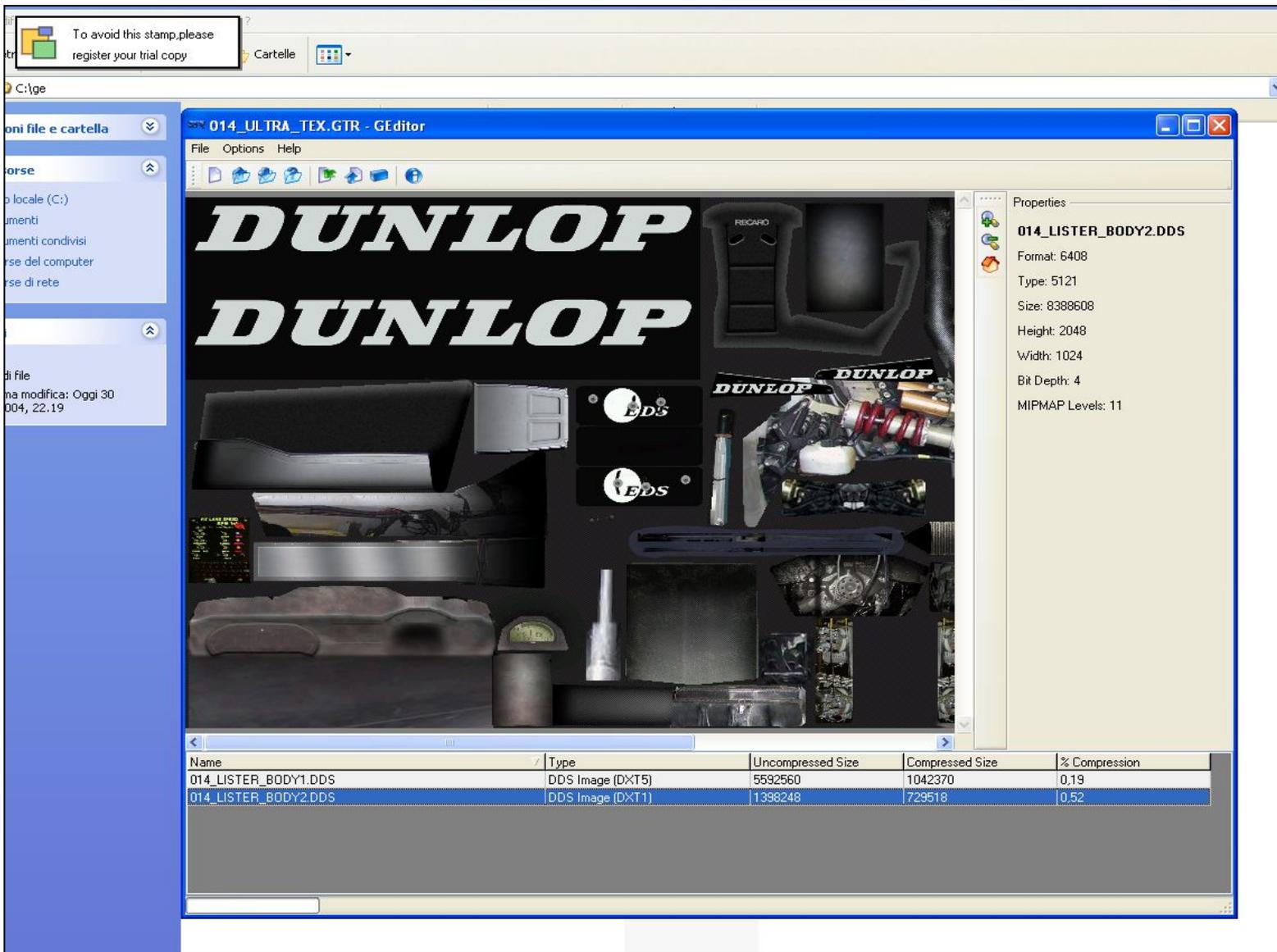
e si chiama "014_ultra_tex.GTR".

- installate GEditor(per la verità è un file zip quindi scompattatelo, create una cartella, ad esempio C:\GE, e mettete dentro il contenuto.

- inoltre copiate nella cartella appena creata anche il file sopracitato "014_ultra_tex.GTR"

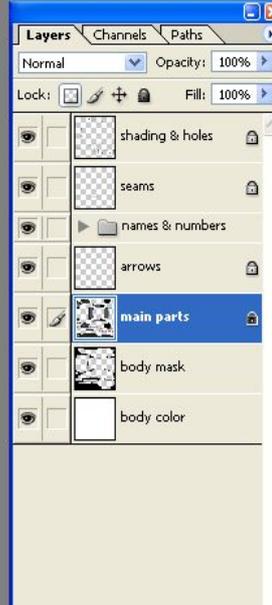
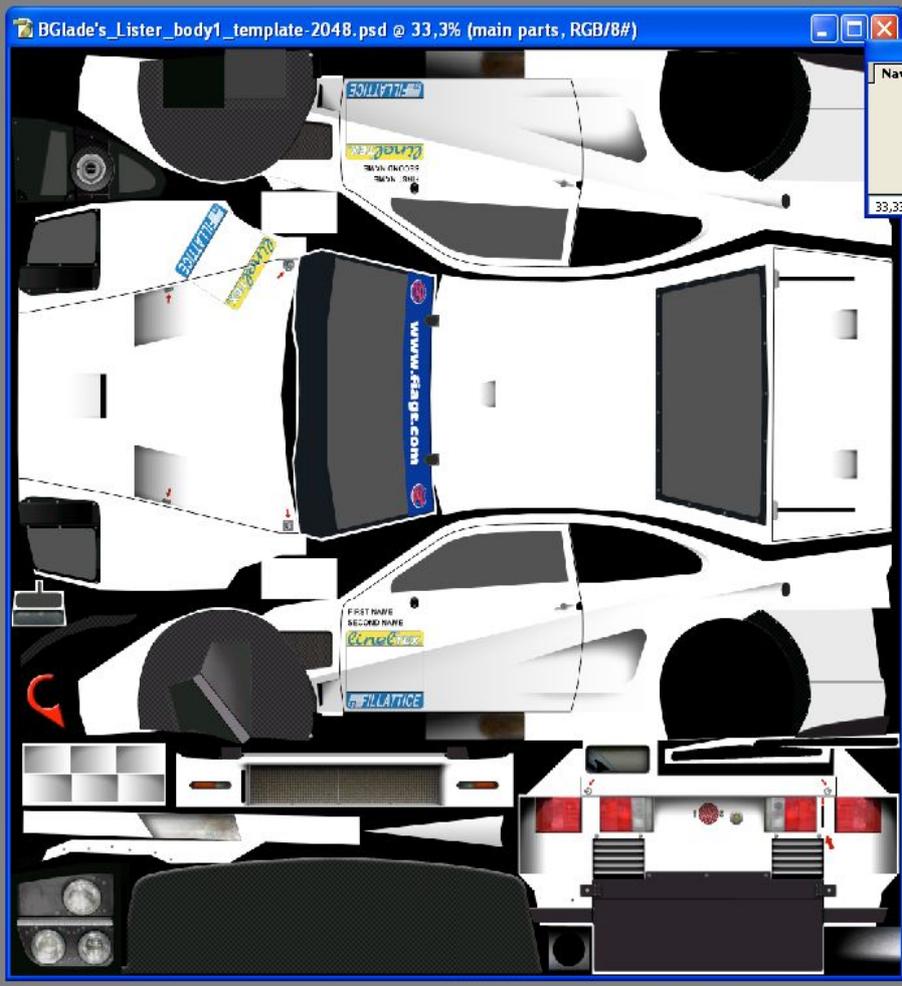


- avviate il programma, file-open gtr file e selezionate "014_ultra_tex.GTR". Si apriranno i seguenti file dds.

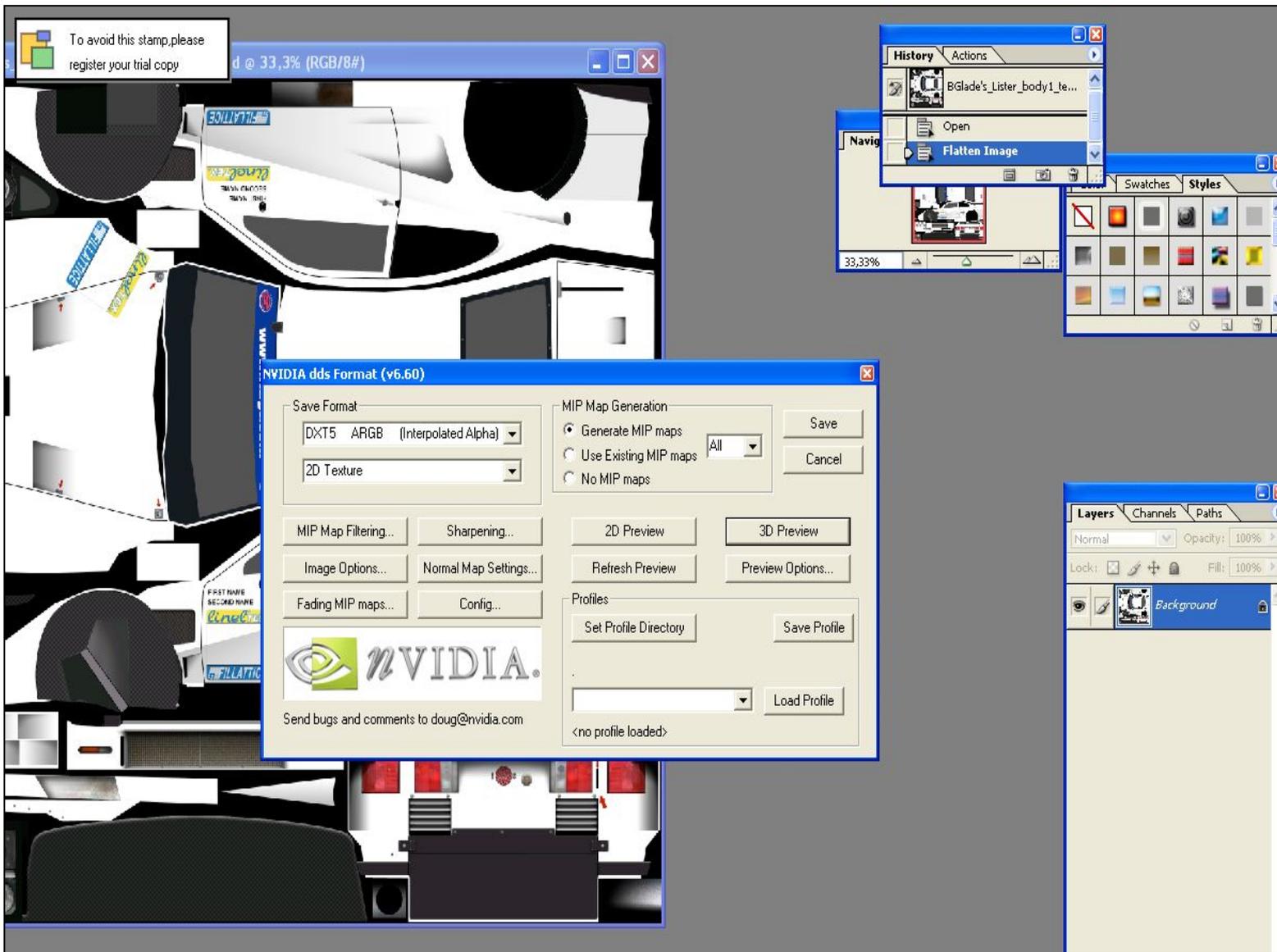


- ossia "014_lister_body1.dds" e "014_lister_body2.dds"
- selezionatela nel menu in basso e andate sull 'icona "export a file".Esportateli.
- Ora se avete installato correttamente il plug in per Photoshop vi basterà aprire il template,

To avoid this stamp, please register your trial copy

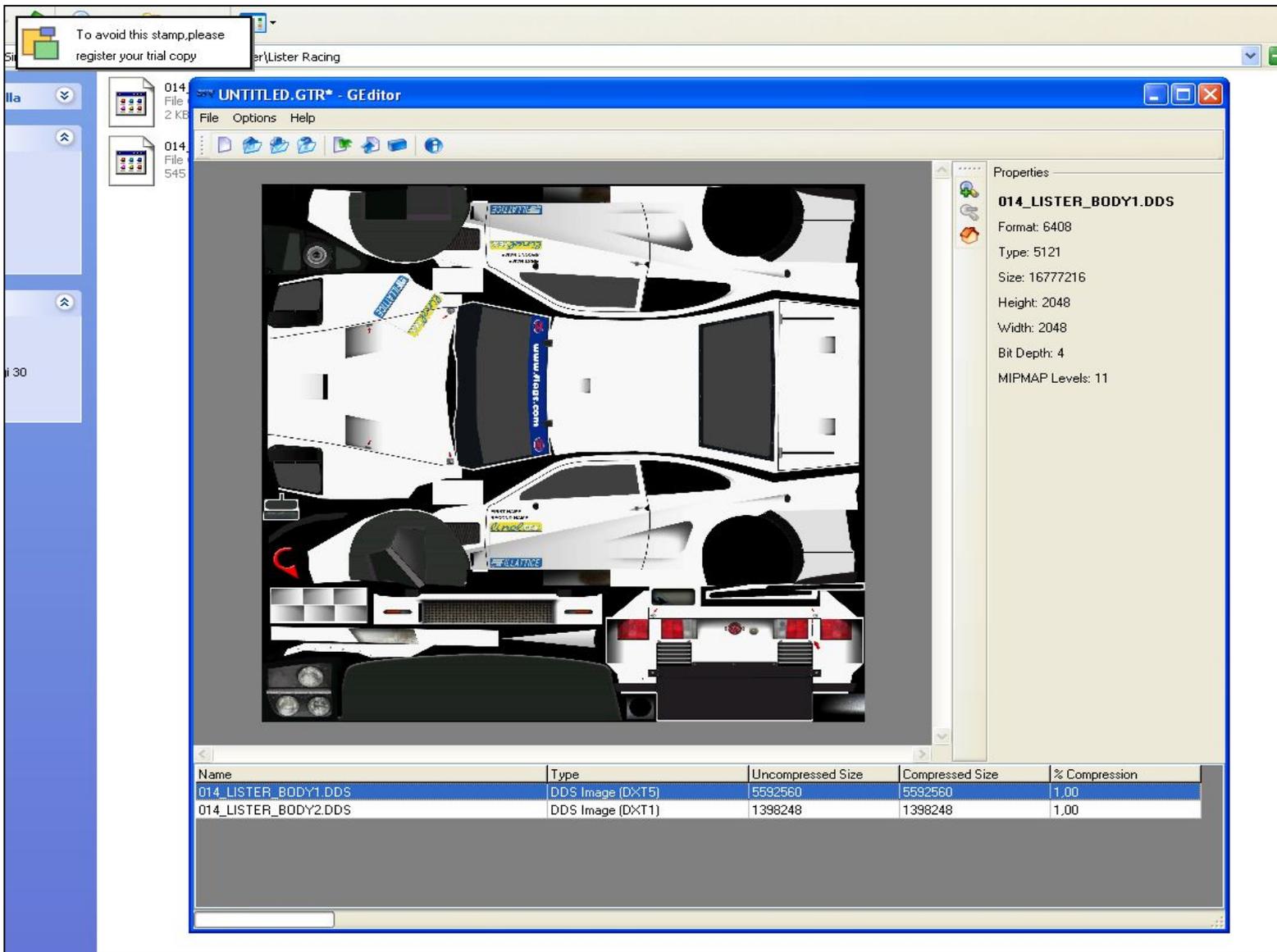


- modificarlo, è suddiviso in livelli, quindi una volta finito unirli, e esportarlo come file dds con il nome "014_lister_body1.dds" nella cartella C:\GE in modo da sovrascriverlo direttamente usando queste impostazioni nella finestra di dialogo.



- ora riaprite GEditor e andate sull 'icona "import a file" e importate entrambi i file:

- 014_lister_body1.dds
- 014_lister_body2.dds



- Andate sulla directory "C:\Programmi\SimBin\GTR Demo\GameData\Teams\GT\Lister\Lister Racing" e rinominate il file "014_ultra_tex.GTR", ossia l'originale in "014_ultra_tex.GTR.bak".

- Tornate su GEditor, che non avete chiuso, andate su file, save GTR file as..., mettete questo nome "014_ultra_tex.GTR" e salvatelo nella cartella " C:\Programmi\SimBin\GTR Demo\GameData\Teams\GT\Lister\Lister Racing".

Se volete ritornare con la skin originale vi basterà spostare o cancellare il file che avete appena creato " 014_ultra_tex.GTR" e rinominare il file "014_ultra_tex.GTR.bak" in "014_ultra_tex.GTR".